

## Spēle „Vērtību ABC”

Spēle „Vērtību ABC” ir izstrādāta projektā „Eiropas pēdas Latvijā”, kura laikā vairāk nekā 800 jauniešu no visas Latvijas dalījās ar savām vērtībām.

„Vērtību ABC” aktualizē latvisko identitāti veidojošās vērtības, rosinot nostiprināt un papildināt savas zināšanas par Latvijas kultūrtelpu dažādos laika lokos. Spēlē vērtību izpratne tiek paplašināta, tradicionālās vērtības papildinot ar spilgtām Latvijas personībām, vēstures notikumiem, jēdzieniem un simboliem. Spēle aicina skolēnus integrēt esošās zināšanas dažādos kontekstos, būt radošiem un improvizēt.

Lai veicinātu zināšanu pilnveidi, katra spēles kārts ietver saistošu informāciju.

Kārts pamatinformācija ir papildināta ar konkrēto vērtību raksturojošiem atslēgvārdiem kā mirkļbirkām (#), mudinot skolēnus meklēt papildu informāciju.

Spēle „Vērtību ABC” piemērota 8.–12. klases skolēniem. Spēles noteikumi ir pielāgojami skolēnu vecumposmam un zināšanu līmenim. Piemēram, spēle kļūst vieglāka, ja neizmanto kārtis ar personībām.

## Spēles noteikumi

- Spēles komplektā ietilpst 151 vērtību kārts un 9 veiksmes kārtis. Veiksmes kārts ļauj spēlētājam nosaukt jebkuru vārdu.
- Spēlē piedalās 2–6 spēlētāji.
- Kārtis sajauc. Katram spēlētājam izdala 6 kārtis. Pārējās kārtis aizklātā veidā noliek kaudzītē galda vidū.
- Spēli sāk dalībnieks, kuram rokās ir kārts ar vērtību (vārdu), kas sākas ar burtu A. Ja nevienam no dalībniekiem šāda vārda nav, tad spēli sāk tas spēlētājs, kuram ir kārts ar nākamo alfabēta burtu. Veiksmes kārtis, spēli uzsākot, nedrīkst izmantot.
- Spēle norit pulkstenrādītāja virzienā.
- Pirmais spēlētājs uz galda noliek jebkuru vērtību kārti. Nākamais spēlētājs izlasa vārdu uz kārts un izvēlas kādu savu kārti, kuras vārdu ir iespējams tematiski saistīt ar iepriekšējo vārdu.

- Ja spēlētājam nav piemērotas kārts, lai izveidotu teikumu, viņš atsakās no gājiena, un spēli turpina nākamais dalībnieks.
- Ja spēlētājs atrod piemērotu kārti, viņš izveido tematiski saistītu un jēgpilnu teikumu, kas ietver abus uz kārtīm redzamos vārdus. Izteikuma pareizību (jēgpilnums, saturs, fakti) uzrauga pārējie spēlētāji, lemjot, vai gājiens tiek pieņemts, vai noraidīts. Noraidīšanas gadījumā spēlētājs abas kārtis ceļ augšā, un gājienu veic nākamais spēlētājs.
- Pārējie dalībnieki var papildināt gājiena laikā atsegtās kārtis, ja vārdiem ir vienādi sākuma burti. Šajā gadījumā spēlētājam ir jāveido teikums, iesaistot visu kāršu vārdus.
- Veiksmīga gājiena rezultātā spēlētājs izmantotās kārtis noliek malā un paņem klāt jaunas kārtis, lai rokās tās būtu 6.
- Uzvar spēlētājs, kurš pirmais atbrīvojas no visām kārtīm.

# Eiropas Pēdas Latvijā



Kultūras ministrija



**Eiropas Kustība Latvijā**  
European Movement - Latvia